







# Yona Duvauchelle

DISEÑADORA UX/UI | SANTIAGO, CHILE

 TELÉFONO/WHATSAPP <b>+56 985491839</b>	 EMAIL <b>yonafdz@gmail.com</b>	 AGENDA UNA REUNIÓN <b>cal.com/yonad</b>
 PORTAFOLIO <b>behance.net/yonad</b>	 LINKEDIN <b>linkedin.com/in/yonad</b>	 WEB <b>yonad.online</b>

## PERFIL PROFESIONAL

Diseñadora titulada de la Universidad de Valparaíso con más de 8 años de especialización en UX/UI y 10 años de experiencia integral en diseño gráfico. Experta en transformar problemas complejos en interfaces intuitivas para plataformas web, aplicaciones móviles y Smart TV. Mi enfoque integra la investigación de usuarios, arquitectura de información y prototipado de alta fidelidad, asegurando productos escalables y alineados con los objetivos de negocio.

## PROPUESTA DE VALOR

- **Diseño End-to-End Centrado en el Usuario:** Gestión completa del ciclo de producto, desde el UX Research inicial hasta la entrega de especificaciones finales (hand-off) para desarrollo.
- **Eficiencia Impulsada por IA:** Optimización de flujos de trabajo mediante herramientas de IA para agilizar la ideación, el prototipado rápido, automatización de procesos y documentación.
- **Sistemas de Diseño Escalables:** Especialista en la creación de UI Kits y Design Systems en Figma que aseguran la consistencia visual y la velocidad de implementación.
- **Accesibilidad Inclusiva:** Diseño basado en normativas WCAG 2.2, garantizando productos digitales usables para la mayor diversidad de personas.

## HABILIDADES Y HERRAMIENTAS

- **Diseño UX/UI:** Figma, Sketch, Prototipado interactivo, Autolayout, Design Tokens, Arquitectura de Información.

- **IA en procesos de diseño:** Uso de herramientas de IA para optimizar procesos, estructurar flujos de trabajo y agilizar tareas.
- **Web & No-Code:** Webflow, Framer.
- **Diseño Gráfico:** Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign, After Effects, Premiere.
- **Metodologías:** Scrum, Design Thinking, Pruebas de Usabilidad, Benchmarking competitivo.

## EXPERIENCIA LABORAL

### Diseñadora UX/UI | Ministerio de Seguridad Pública (SITIA)

Agosto 2024 – Marzo 2026

- Lidero el diseño visual y de experiencia para una plataforma de prevención del delito basada en IA.
- Creación del Sistema de Diseño institucional en Figma bajo lineamientos de Gobierno, logrando componentes reutilizables y consistencia transversal.
- Optimización de flujos de navegación y jerarquías visuales para usuarios institucionales y privados.

### Diseñadora UX/UI (Freelance) | Cementos Bio Bio

Mayo 2024 – Diciembre 2024

- Rediseño integral del sitio transaccional para pedidos de hormigón, incluyendo UI Kit y prototipo navegable de alta fidelidad.

### Diseñadora UI | 2Brains (Caja Los Andes)

Septiembre 2023 – Marzo 2024

- Diseño de la plataforma Openmarket de turismo para afiliados y público general.
- Implementación de UI Kit con autolayout y supervisión de QA para asegurar la fidelidad del diseño en producción.

### Diseñadora UX/UI | Match (Copec)

Febrero 2023 – Agosto 2023

- Unificación de ecosistemas digitales (Viva Leer) en un único sistema de diseño escalable y responsive.
- Diseño de arquitectura y filtros para el blog de la App Copec Chiletur bajo enfoque Mobile First.

## **Diseñadora UX/UI Principal | NED**

2018 – Febrero 2023

- Lideré el diseño de productos a medida para grandes medios como Canal 13, La Red y Albavisión.
- Diseño de interfaces para aplicaciones móviles y Smart TV en múltiples mercados de Latinoamérica.

## **FORMACIÓN Y CERTIFICACIONES**

- Título Profesional de Diseñadora & Licenciada en Diseño | Universidad de Valparaíso (2015).
- How to Design for Accessibility (WCAG 2.2) | Udemy (En curso).
- Product Owner Fundamentals | Udemy (2024).
- Building Design Systems in Figma from Scratch | Udemy (2024).
- Especialización en UX/UI | Coderhouse (2022).
- First Certificate in English (B2) | University of Cambridge.