

YONA DUVAUCHELLE

Diseñadora UX/UI | Sistemas de Diseño Escalables (Design Systems) | UI Kits Avanzados
| Prototipado de Alta Fidelidad | Diseño Responsive

Santiago, Chile - +56 985491839 - yonafd@gmail.com - [linkedin.com/in/yonad](https://www.linkedin.com/in/yonad) - yonad.online

Diseñadora profesional con más de 8 años de especialización en diseño de experiencia e interfaz de usuario (UX/UI) y sólida experiencia en diseño gráfico. Especialista en arquitectura de información, prototipado de alta fidelidad y la creación de Design Systems eficientes en Figma. Con fuerte experiencia en entornos ágiles y optimización de flujos de trabajo, destaco por mi capacidad para integrar diseño inclusivo (normativas WCAG) y herramientas de vanguardia para entregar especificaciones técnicas listas para desarrollo.

EXPERIENCIA LABORAL

Diseñadora Gráfica (Freelance) | Radebach Design 2024 – A la fecha

- Gestionar y desarrollar de forma independiente proyectos visuales y estratégicos a medida para Radebach Design, colaborando directamente con grandes clientes corporativos.
- Diseñar y animar presentaciones corporativas de alto impacto en PowerPoint para la multinacional Enaex, transformando información compleja en narrativas visuales dinámicas y profesionales.
- Crear logotipos y sistemas de identidad corporativa desde cero para diversos clientes, definiendo directrices visuales que aseguran consistencia y posicionamiento de marca.
- Administrar de forma autónoma los tiempos de entrega, la comunicación directa con los clientes y el control de calidad de una amplia variedad de requerimientos gráficos.

Diseñadora UX/UI | Ministerio de Seguridad Pública (SITIA) Ago 2024 – Mar 2026

- Lideré el diseño visual y de experiencia para una plataforma de prevención del delito basada en Inteligencia Artificial.
- Creé el Sistema de Diseño institucional en Figma bajo lineamientos de Gobierno, logrando componentes reutilizables y consistencia transversal.
- Optimicé los flujos de navegación y jerarquías visuales tanto para usuarios institucionales como privados.
- Elaboraré wireframes, mockups, prototipos interactivos y documentación de diseño detallada (hand-off) para el equipo técnico.

Diseñadora UX/UI (Freelance) | Cementos Bio Bio May 2024 – Dic 2024

- Rediseñé integralmente el sitio web transaccional enfocado en la programación de pedidos de hormigón y cemento.
- Creé un UI Kit exclusivo para el sitio web asegurando consistencia de marca.

- Desarrollé un prototipo navegable en alta fidelidad en Figma para validación de flujos comerciales.

Diseñadora UI | 2Brains (Caja Los Andes) Sep 2023 – Mar 2024

- Diseñé interfaces responsive para la plataforma Openmarket de turismo enfocada en afiliados y público general.
- Implementé un UI Kit estructurado con Auto Layout para asegurar adaptabilidad móvil, tablet y desktop.
- Supervisé el QA en comunicación con desarrolladores para garantizar la fidelidad del diseño en producción.
- Participé activamente en metodología ágil Scrum en la definición y priorización de historias de usuario.

Diseñadora UX/UI | Match (Copec) Feb 2023 – Ago 2023

- Unifiqué ecosistemas digitales dispersos (Viva Leer) en un sistema de diseño escalable bajo enfoque Mobile First.
- Diseñé arquitectura de información, tarjetas y sistemas de filtros interactivos para el blog de la app Copec Chiletur.
- Creé microinteracciones y prototipos de alta fidelidad para presentaciones estratégicas y entregas técnicas.

Diseñadora UX/UI Principal | NED 2018 – Feb 2023

- Lideré el diseño de productos digitales para grandes medios de Latinoamérica: Canal 13, La Red y Albavisión.
- Diseñé interfaces completas para aplicaciones móviles y Smart TV en múltiples mercados internacionales.
- Planifiqué proyectos de diseño estimando tiempos, iteraciones y gestión de feedbacks con contrapartes técnicas.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Universidad de Valparaíso 2015

Título Profesional de Diseñadora & Licenciada en Diseño

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

- How to Design for Accessibility (WCAG 2.2) | Udemy (2026)
- Building Design Systems in Figma from Scratch | Udemy (2024)
- Especialización en UX/UI | Coderhouse (2022)

COMPETENCIAS PROFESIONALES

Competencias Blandas

- Pensamiento analítico aplicado a la resolución de problemas de interfaz complejos.
- Comunicación efectiva con equipos de desarrollo, analistas y stakeholders.
- Trabajo colaborativo interdisciplinario en entornos ágiles.
- Gestión y planificación de tareas de diseño bajo enfoque de prioridades de producto.

Competencias Técnicas

- Diseño End-to-End Centrado en el Usuario y gestión completa del ciclo de producto.
- Arquitectura de la información, jerarquías visuales y flujos de navegación estructurados.
- Creación de UI Kits y Design Systems escalables bajo metodologías de Auto Layout.
- Diseño inclusivo bajo normativas de accesibilidad digital WCAG 2.2.
- Análisis comparativo (Benchmarking competitivo) y testeo con usuarios para mejora continua.

HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS

Diseño UX/UI & Prototipado: Figma (Uso avanzado: Auto Layout, Componentes, Design Tokens), Sketch.

Diseño Gráfico & Multimedia: Adobe Creative Cloud (Photoshop, Illustrator, InDesign, After Effects, Premiere).

Plataformas Web & No-Code: Framer, Webflow.

Eficiencia Impulsada por IA: Optimización de flujos de trabajo de diseño mediante herramientas de Inteligencia Artificial para ideación, automatización de procesos y estructuración de tareas.

IDIOMAS

Inglés: Avanzado – Nivel B2 certificado por el First Certificate in English, University of Cambridge.